



ROZBOR OBSAHU HRY



Mgr. Michal Kováč

Otázky

1. Ako rozdeľujeme herné činnosti?
 2. Čo je herná situácia a ako ju rozdeľujeme?
 3. Aké fázy motorického učenia poznáme?
 4. Aké deformačné faktory TE-TA stránky poznáme?
 5. Charakterizuj herná činnosť jednotlivca:
 6. Aké su kritické miesta pri vedení lopty?
 7. Charakterizuj hernú činnosť jednotlivca – prihrávanie lopty:
 8. Aké typy spracovania lopty poznáme?
 9. Vymenujte obranné herné činnosti jednotlivca:
 10. Aké parametre odoberania lopty poznáme?
 11. Nakresli reťazec herných činností: Výber miesta, preberanie lopty, prihrávka, obchádzanie súpera a strelba.
-

Odpoved'

1. Ako rozdeľujeme herné činnosti?

HČJ, HK, HS, Ret'. herných činností

2. Čo je herná situácia a ako ju rozdelujeme?

Okamžitý stav v hre, ktorý určuje hráčom podľa podmienok rôzne zložitú hernú úlohu.

Del.: typické, štandardné, jedinečné

3. Aké fázy motorického učenia poznáme?

generalizácia, diferenciácia, automatizácia, tvorivá koordinácia

4. Aké deformačné faktory TE-TA stránky poznáme?

Strach zo zlyhania, Aktuálny stav v stretnutí, Zostávajúci čas v stretnutí, Zdrovotný stav, Význam zápasu

5. Charakterizuj herná činnosť jednotlivca

je taká činnosť, ktorú hráč používa pri riešení hernej situácie sám, a to tak v útočnej, ako aj v obrannej fáze hry.

6. Aké su kritické miesta pri vedení lopty?

Vedenie lopty v zhustených priestoroch by malo byť vzdialenejšou nohou od súpera, Rýchlosť vedenia lopty závisí od priebehu HSi, od hráčskej kvality

7. Charakterizuj hernú činnosť jednotlivca – prihrávanie lopty.

Činnosť, ktorou hráč usmerňuje loptu kopom alebo hlavičkou svojmu spoluhráčovi.

8. Aké typy spracovania lopty poznáme?

preberanie lopty, tlmenie lopty, sťahovanie lopty.

9. Vymenujte obranné herné činnosti jednotlivca.

obsadzovanie hráča s loptou a bez lopty, obsadzovanie priestoru, odoberanie lopty.

10. Aké parametre odoberania lopty poznáme?

zablokovaním, vypichnutím, odkopnutím, vkĺznutím, predskočením, vbehnutím do prihrávky

11. Nakresli reťazec herných činností: Výber miesta, prebratie lopty, prihrávka, obchádzanie súpera a strelba.



ROZBOR OBSAHU HRY





ROZBOR OBSAHU HRY

Čo presne ste videli v zápasoch?





ROZBOR OBSAHU HRY

FUTBAL – v boji dvoch kolektívov, hráči realizujú herné úlohy, ktoré pomáhajú zvíťaziť nad súperom.

Na jednej strane musia kontrolovať loptu a dopraviť ju do súperovej brány, na druhej strane zabrániť súperovi, aby to dosiahol.

ROZBOR HRY – **objasňujeme obsah - dej hry.** Slúži na pochopenie základných zákonitostí a súvislostí samotnej hry a pre objasnenie základných pojmov futbalu.

Len rozbor hry nám poskytuje možnosť **analyzovať hru ako celok.**

OBJEKTÍVNY ROZBOR HRY = základný predpoklad didaktiky



ROZBOR OBSAHU HRY

ANALÝZA HRY

– jediná objektívna metóda spoznávania:

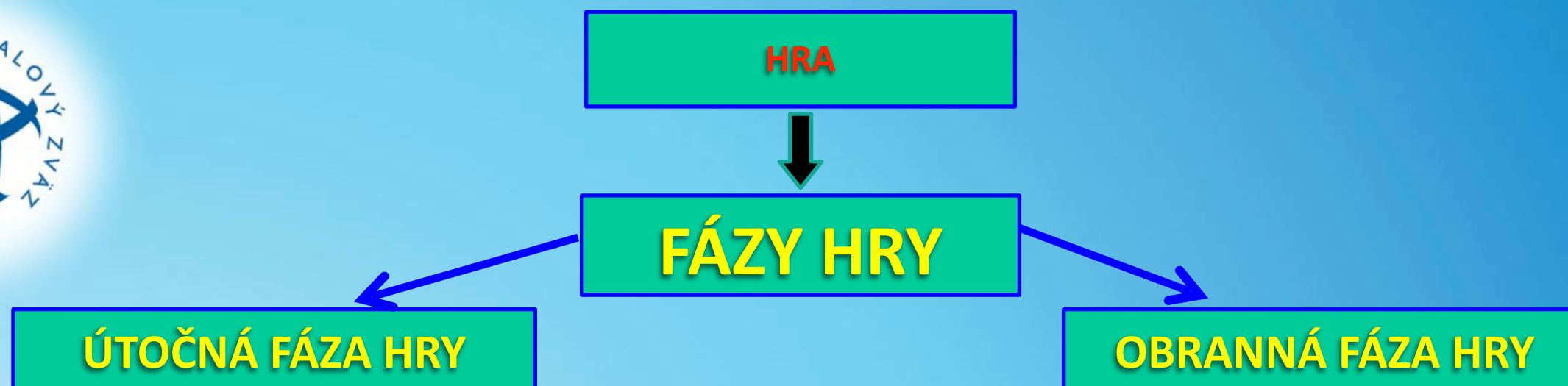
- ✓ zákonitostí priebehu hry,
- ✓ spoznávania podstaty hry,
- ✓ štruktúry obsahu hry,
- ✓ javov



ŠTRUKTÚRA OBSAHU HRY

- Fázy hry
- Úseky hry (časové a priestorové)
- Herné situácie





Podľa toho či družstvo má pod kontrolou loptu, alebo nie hovoríme o:

- Útočnej fáze hry
- Obrannej fáze hry

Dynamicnosť futbalu podmieňuje frekvencia útokov a obrany, striedavá kontrola lopty raz jedným, potom druhým družstvom.

- Významnú úlohu dnes zohrávajú prechodové úseky hry



ÚTOČNÁ FÁZA HRY

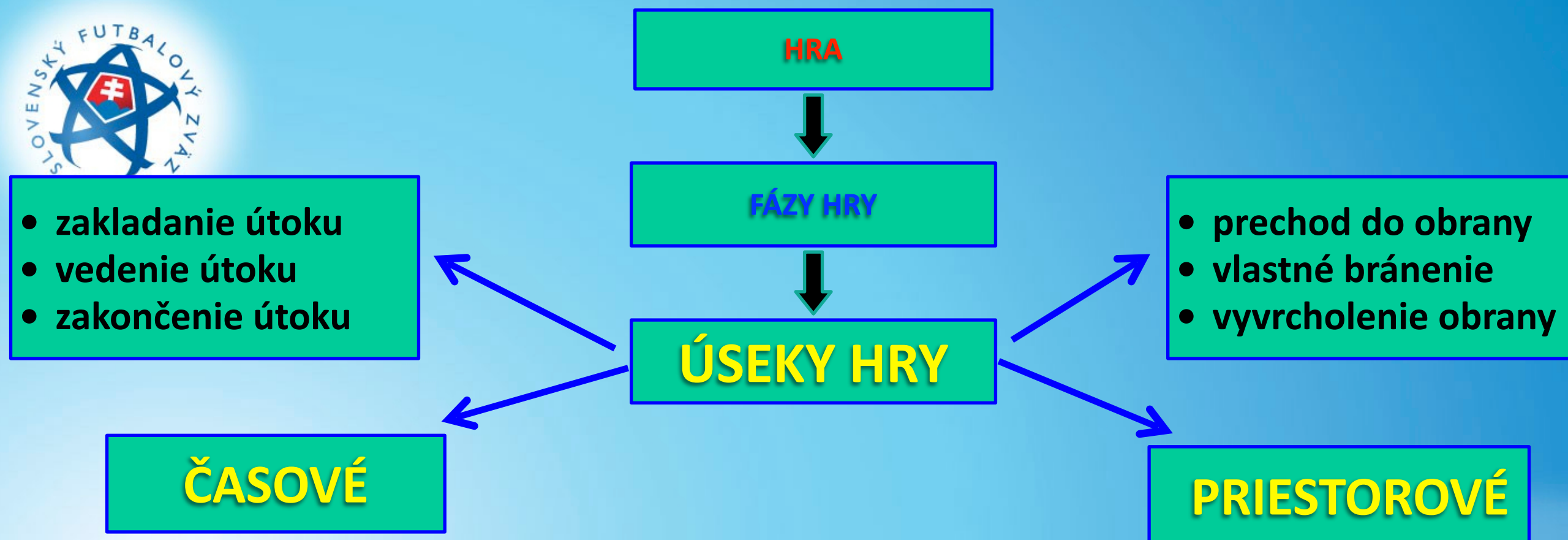
Družstvo má loptu v držaní :

- Začína v momente získania lopty v hociktorom priestore na ihrisku
- Útočnou fázou hráči realizujú hlavnú úlohu vo futbale = streliť gól

OBRANNÁ FÁZA HRY

Družstvo sa snaží získať loptu, narúša útočné činnosti súpera a snaží sa zabrániť inkasovaniu gólu :

- Narúša útočné činnosti súpera a snaží sa zabrániť inkasovaniu gólu
- Začína sa v momente straty kontroly nad loptou
- Obranná fáza hry sa **končí porušením pravidiel súperom**, neúspešnou hernou činnosťou so stratou lopty súpera, alebo inkasovaním gólu.



Základné fázy hry sa delia na menšie časti
tzv. **Úseky hry**

D: Časovo a priestorovo ohraničená časť hry, v ktorých sa riešia čiastkové taktické úlohy.



ČASOVÉ ÚSEKY HRY



Za časové úseky môžeme považovať, napr.:

- 1. – 2. polčas,
- začiatok zápasu, koniec zápasu,
- ale môže byť aj rôzna dĺžka, a to v závislosti od frekvencie prerušenia hry, tempa hry, rýchlosti herných činností, od kvality hry družstiev, od pravidiel a veľkosti hracej plochy



PRIESTOROVÉ ÚSEKY HRY

Vertikálne delenie:

- Pravá – stredná – ľavá vertikála

Horizontálne delenie:

- obranná zóna
- prípravná zóna
- útočná zóna

Priestory z hľadiska finalizácie – obrana:

- Nebezpečný priestor pre finálnu prihrávku
- Nebezpečný priestor pre streľbu

Priestory vyplývajúce z pravidiel:

Polovice ihriska – bránkové územia – pokutové územia



PRIESTOROVÉ ÚSEKY HRY

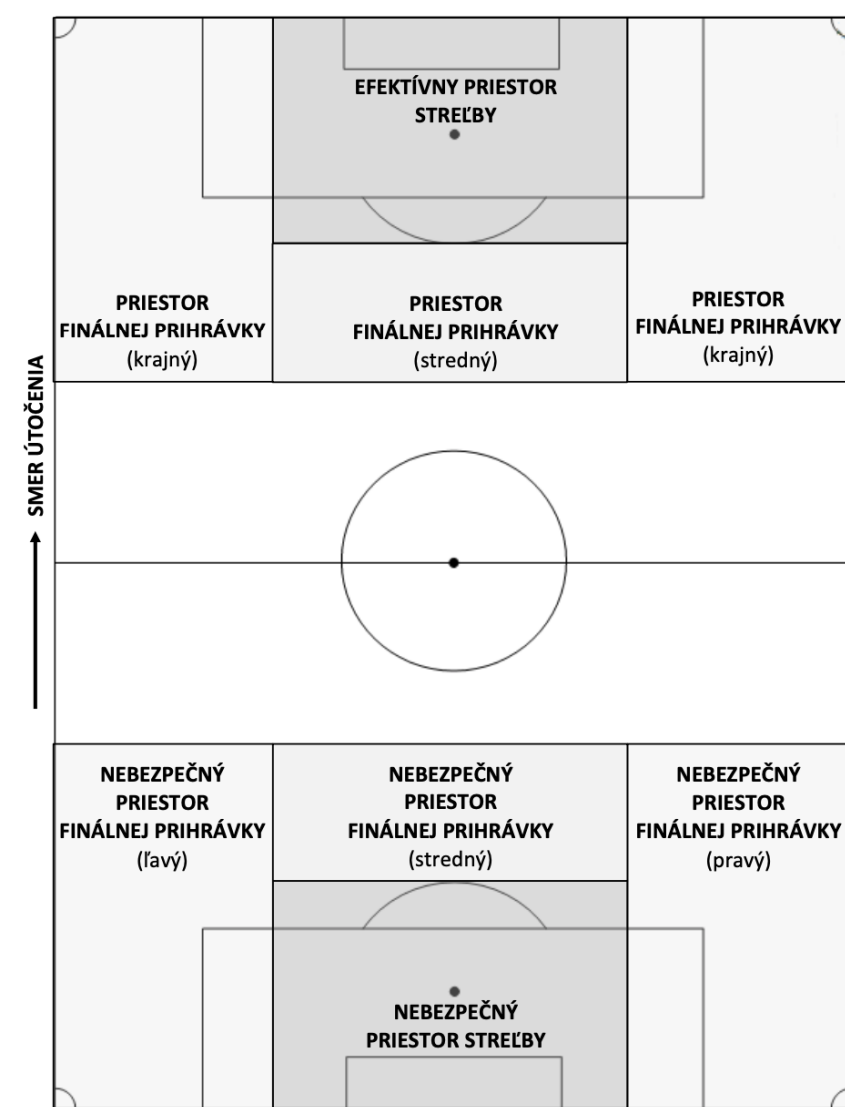
Vertikálne delenie:



Horizontálne delenie:

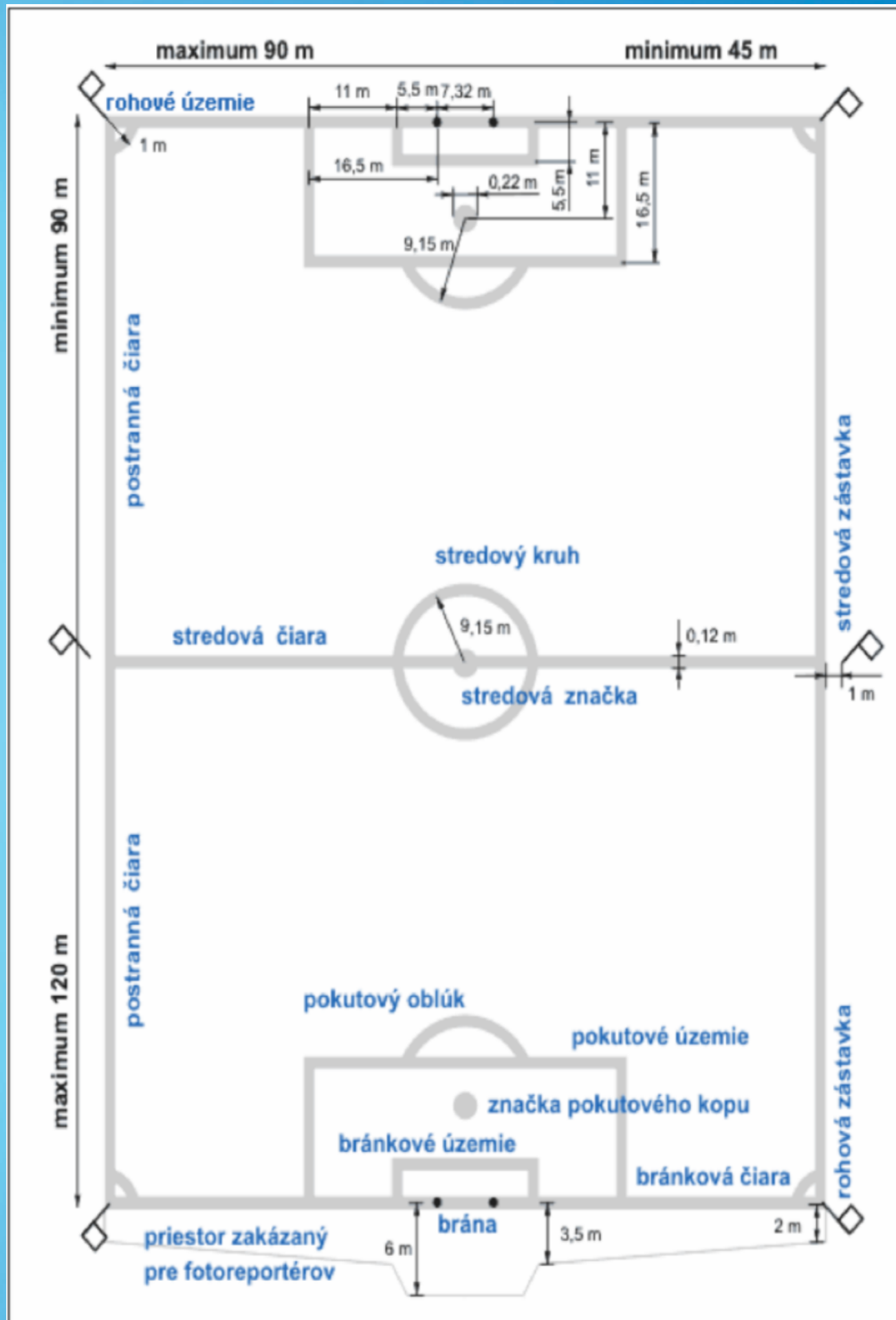


Priestory z hľadiska finalizácie – obrana/útok





- Polovice ihriska – bránkové územia – pokutové územia





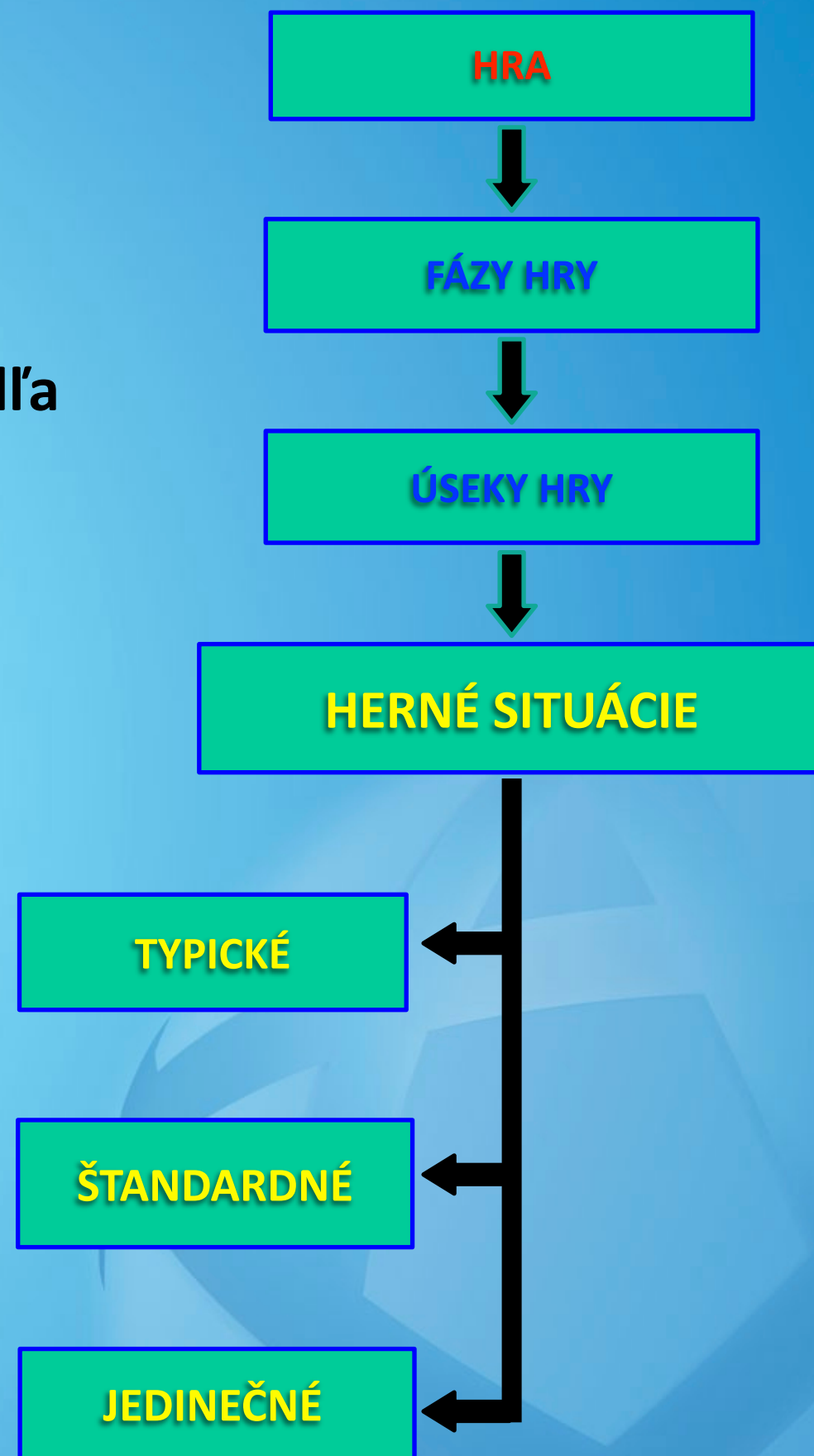
HERNÉ SITUÁCIE

D: Okamžitý stav v hre, ktorý určuje hráčom podľa podmienok rôzne zložitú hernú úlohu.

- Herná situácia je najmenšia časť hry.
- Sled herných situácií vytvára herný dej.
- Môžu byť jednoduché, ale aj zložité, ktoré si vyžadujú množstvo praktických skúseností a vysokú úroveň výkonnosti

Poznáme tri druhy HSi:

- Typické
- Štandardné
- Jedinečné





Typické herné situácie



D: Sú to také herné situácie, ktoré majú tendenciu sa opakovať, vyskytovať viackrát.

- Ich riešenie je obmedzené, ale môže dochádzať k výberu riešenia hernej činnosti, k alternatívnemu riešeniu.

Hráči tak v obrannej, ako aj v útočnej fáze hry **opätovne riešia rovnaké – podobné herné situácie** na základe tej istej taktickej úlohy.

Za typické herné situácie považujeme napr.:

- Zakladanie útoku obrancom
- Únik koncového hráča
- Hlavičkový súboj v pokutovom území
- Centrovaná lopta do pokutového územia
- Odkop stopéra
- Prečíslenie obrany 2-1, 3-2



Štandardné herné situácie

D: Sú to také HSi, ktoré sú vymedzené pravidlami (ich realizácia)

- Sú limitované tými istými faktormi, ich riešenie nie je zložité a väčšinou vždy totožné.

Za štandardné herné situácie považujeme:

- Vhadzovanie
- Kop od brány
- Kop z roh
- Začiatok hry
- Priamy, nepriamy voľný kop
- Pokutový kop
- Rozhodcovská lopta



Štandardné herné situácie





Jedinečné herné situácie

Herné situácie, ktoré nepatria ani do jednej z predošlých skupín sú **Jedinečné – komplexné herné situácie.**

- Všetky ostatné herné situácie
- Najzložitejšie
- Ich riešenie určuje nielen reakcia súpera, ale aj činnosť vlastných spoluhráčov
- Každá môže byť takticky správna, ale nie vždy najúčinnjšia.

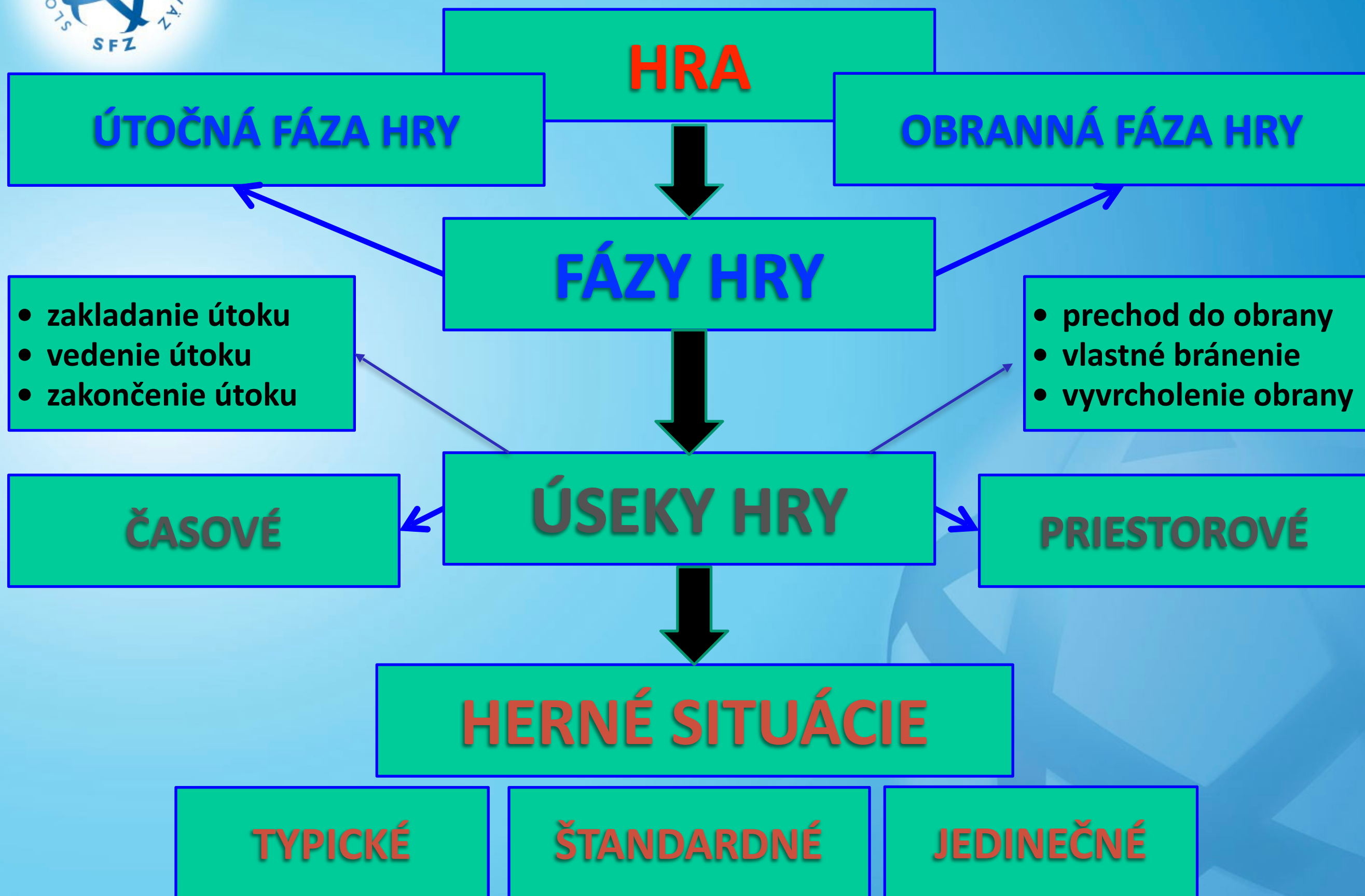


Jedinečné herné situácie





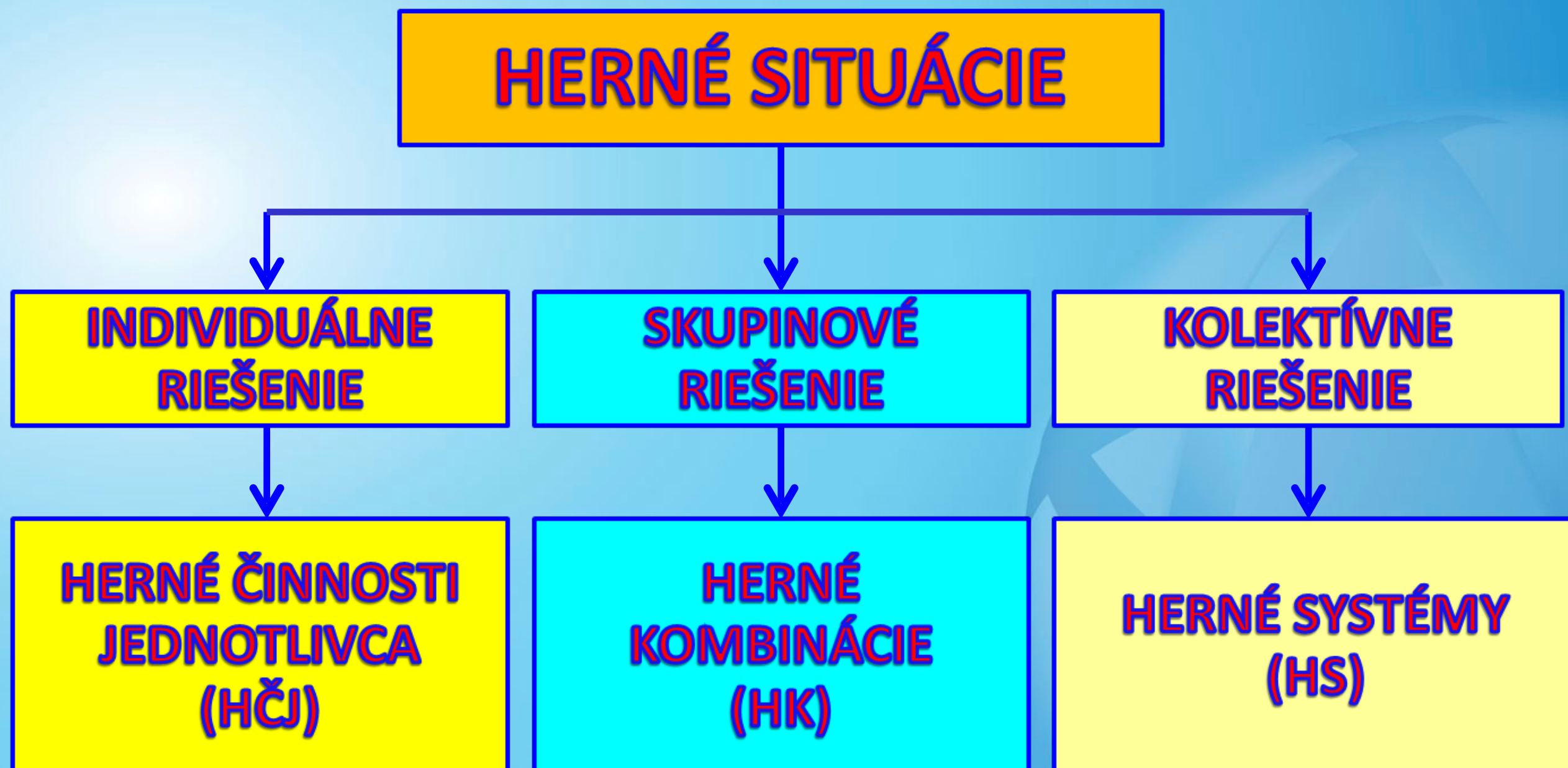
ROZBOR OBSAHU HRY



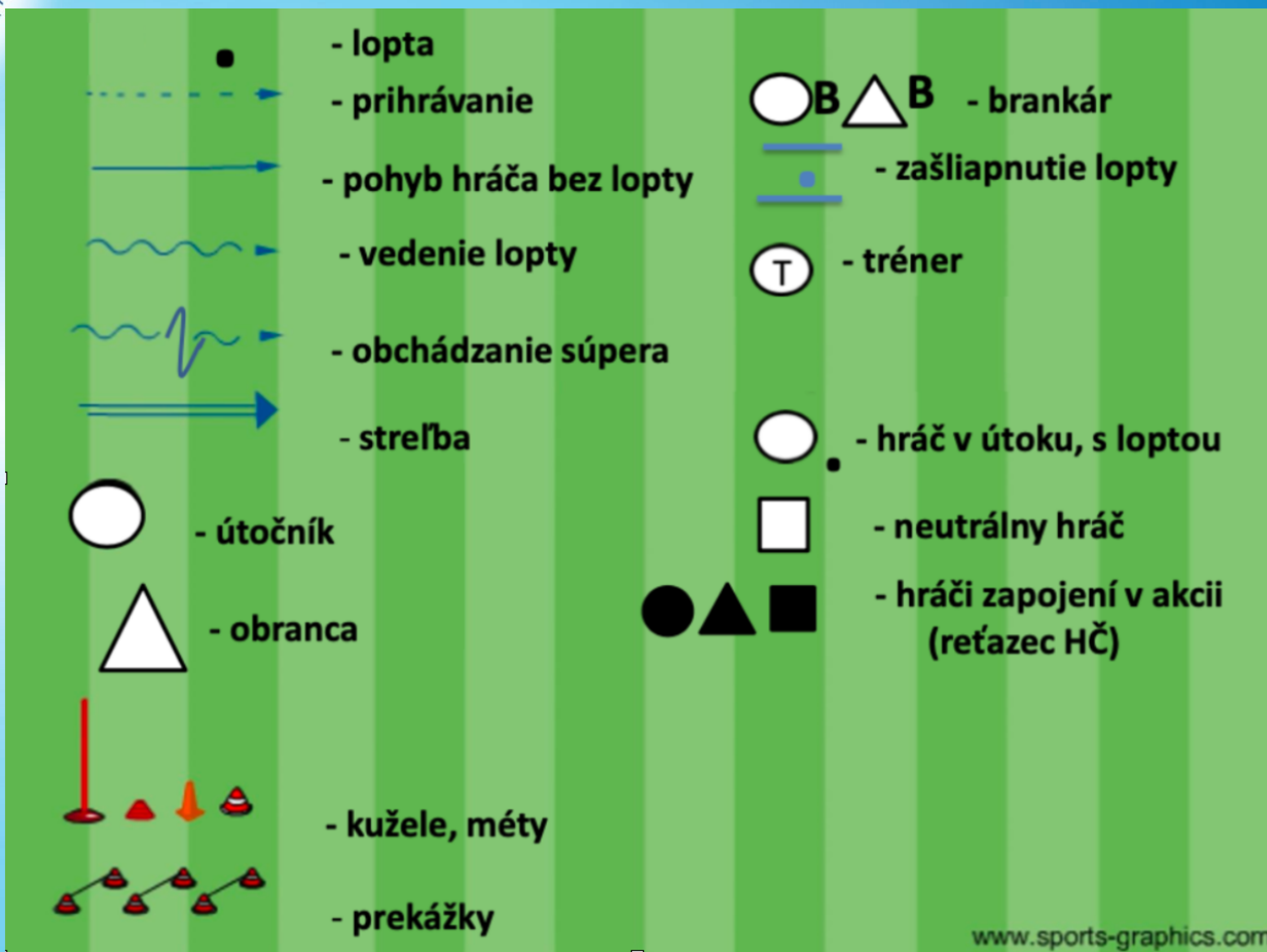


ROZBOR OBSAHU HRY

SYSTEMATIKA HERNÝCH ČINNOSTÍ – dynamická kategória – vecné prehľadné, účelné, teoreticky a logicky zdôvodnené usporiadanie a klasifikácia herných činností (HČ)

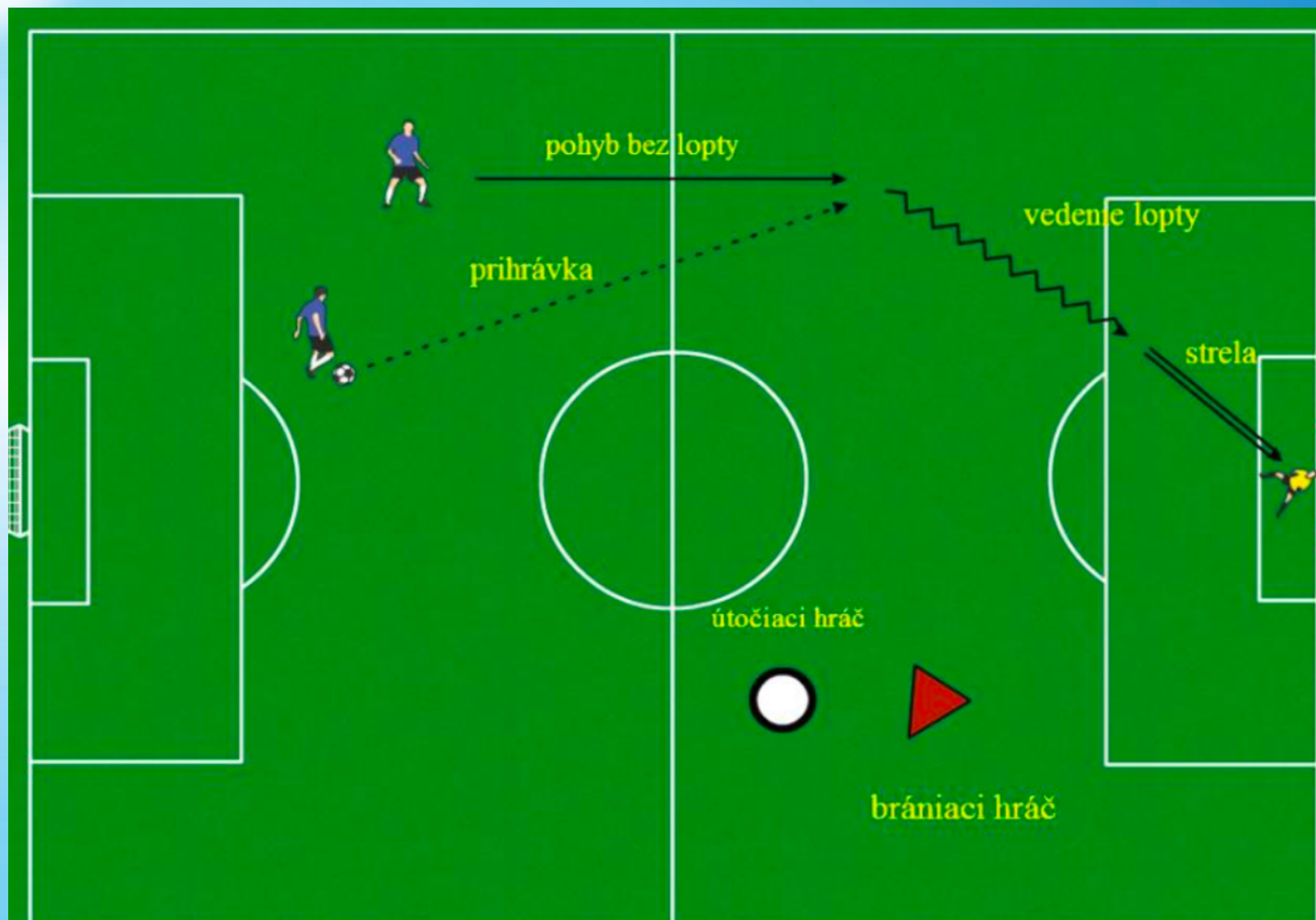


Grafické symboly používané pri kreslení





Grafické symboly používané pri kreslení





SKRATKY A SYMBOLY

HČJ - herná činnosť jednotlivca

ÚHČJ - útočná herná činnosť jednotlivca

HK - herná kombinácia

ÚHK - útočná herná kombinácia

OHK - obranná herná kombinácia

HS - herný systém

ZHS - základný herný systém

ÚHS - útočný herný systém

OHS - obranný herný systém

ÚF - útočná fáza

OF - obranná fáza

MOF - metodicko - organizačné formy

PC - prípravné cvičenie

HC - herné cvičenie

PH - prípravná hra

DISKUSIA K TÉMĚ

